

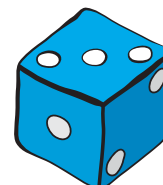
# Big Ideas Math® Game Closet



## Llame el número

### ● Materiales:

- 1 cubo numerado
- 1 moneda para cada grupo
- 1 tabla de valor posicional para cada jugador



### ● Instrucciones:

Jugadores: 2

- 1.) Cada jugador necesita una tabla de valor posicional como la que está mostrada.
- 2.) Un jugador echa a cara o cruz. Si la moneda cae boca arriba, los jugadores buscarán el mayor número posible. Si la moneda cae boca abajo, buscarán el menor número posible.
- 3.) Un jugador tira el cubo numerado. Cada jugador escribe el resultado en cualquiera celda de valor posicional vacía de su tabla.
- 4.) Repita el paso 3 hasta que todas las celdas estén llenas.
- 5.) Los jugadores leen en voz alta sus números y los comparan.

### ● ¿Quién gana?

El jugador con el número mayor o menor (como determinado por el tiro de moneda) gana un punto. El primer jugador que gana 3 puntos gana el juego.

